

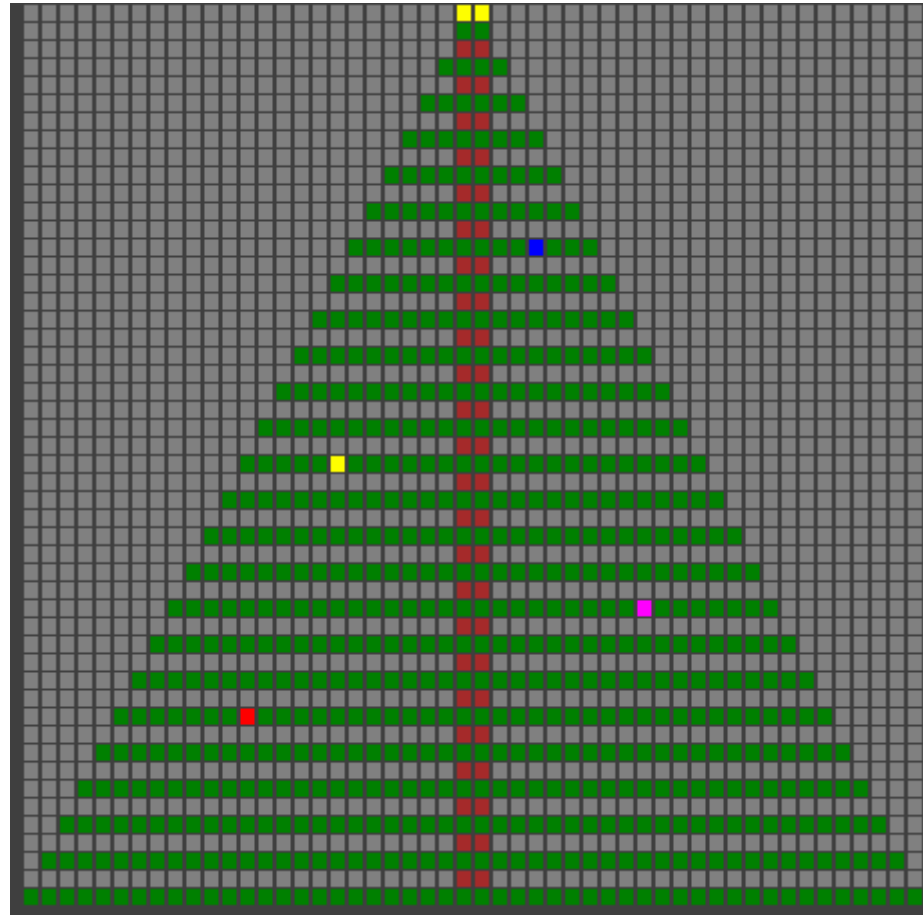


★  
DIGITALER  
ADVENTSKALENDER  
2020  
★

**„Digitaler Weihnachtsbaum“**



*Der digitale Weihnachtsbaum - auf dem Bildschirm*  
*Mit Stamm, Ästen, Spitze und 4 Kugeln*



## Unser Tipp:

Den Programmcode kann und muss man  
nicht sofort verstehen.

Einfach gemeinsam ausprobieren!

[www.motiv.bockum-hoevel.de](http://www.motiv.bockum-hoevel.de)



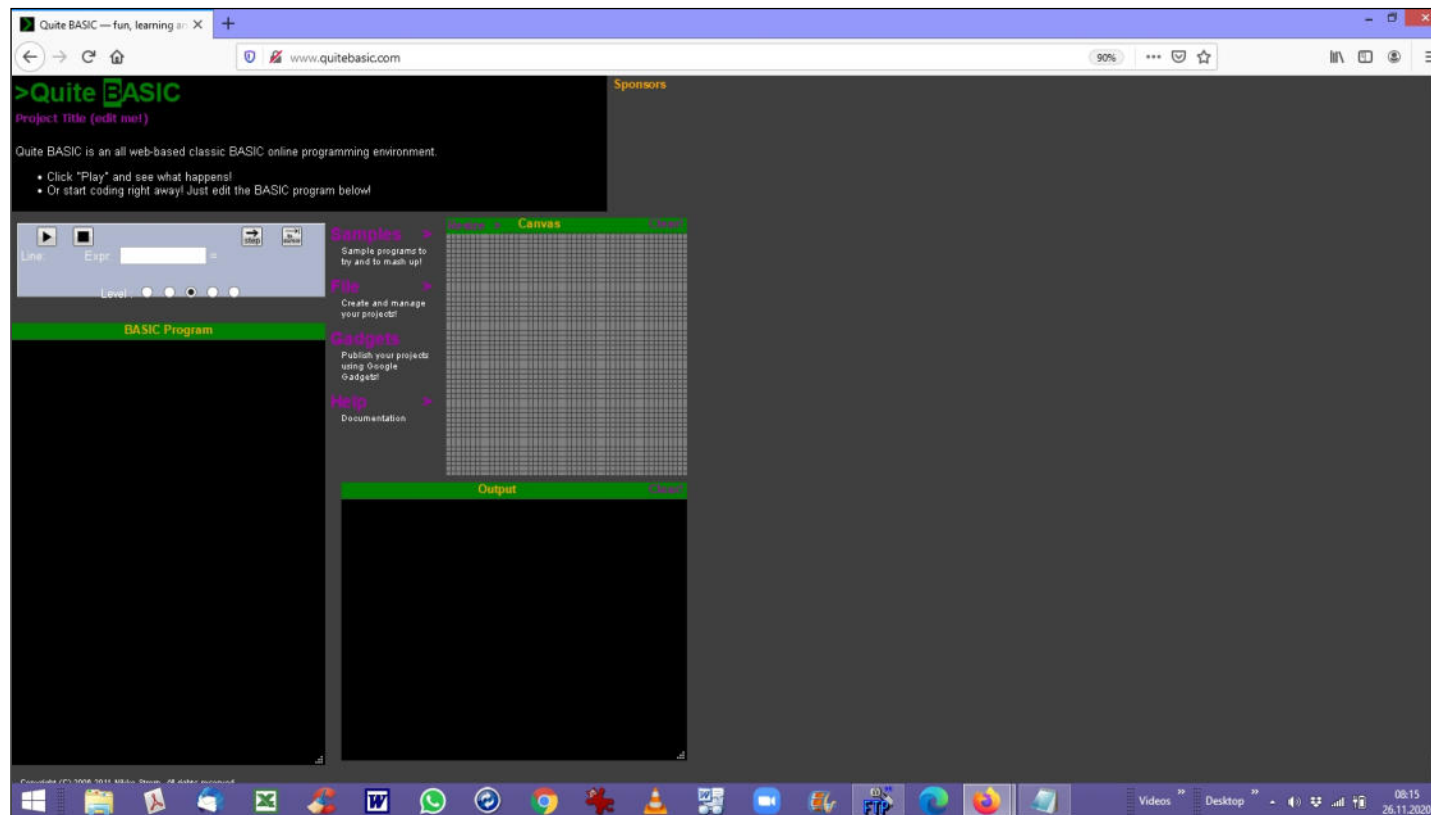
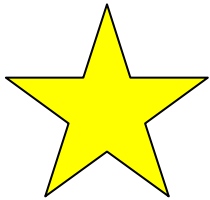
# Digitaler Weihnachtsbaum für den „Digitalen Adventskalender“

Mitte November haben uns „KITA-Gesandte des Weihnachtsmannes“ angerufen und nach einem Beitrag für einen „Digitalen Adventskalender“ gefragt. Wir haben deshalb gern für Euch ein kleines **Computerprogramm** erstellt und wünschen Euch viel Freude und Spaß beim **Eintippen und Ausprobieren mit Mama und Papa**.

Ihr benötigt dafür: Einen PC oder ein Tablet mit Internetzugang ...

**Startet die Internetseite [www.quitebasic.com](http://www.quitebasic.com)**

Dort findet Ihr die Programmierumgebung und die Programmiersprache, die wir für unser Projekt nutzen wollen ...



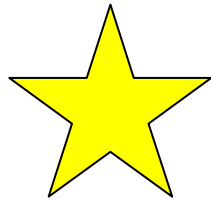
***Geht auf der Seite auf den Eintrag „File“ und danach auf „New Projekt“***

Damit startet Ihr ein neues Programmierprojekt ...

The screenshot shows the Quite BASIC IDE interface. At the top, there is a toolbar with a play button, a stop button, a step button, and a cursor button. Below the toolbar, there is a 'Line:' field and an 'Expr:' field with an equals sign. A 'Level:' indicator shows five circles, with the third one selected. The main interface is divided into several sections:

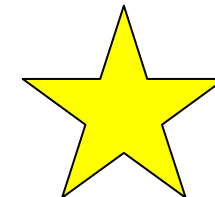
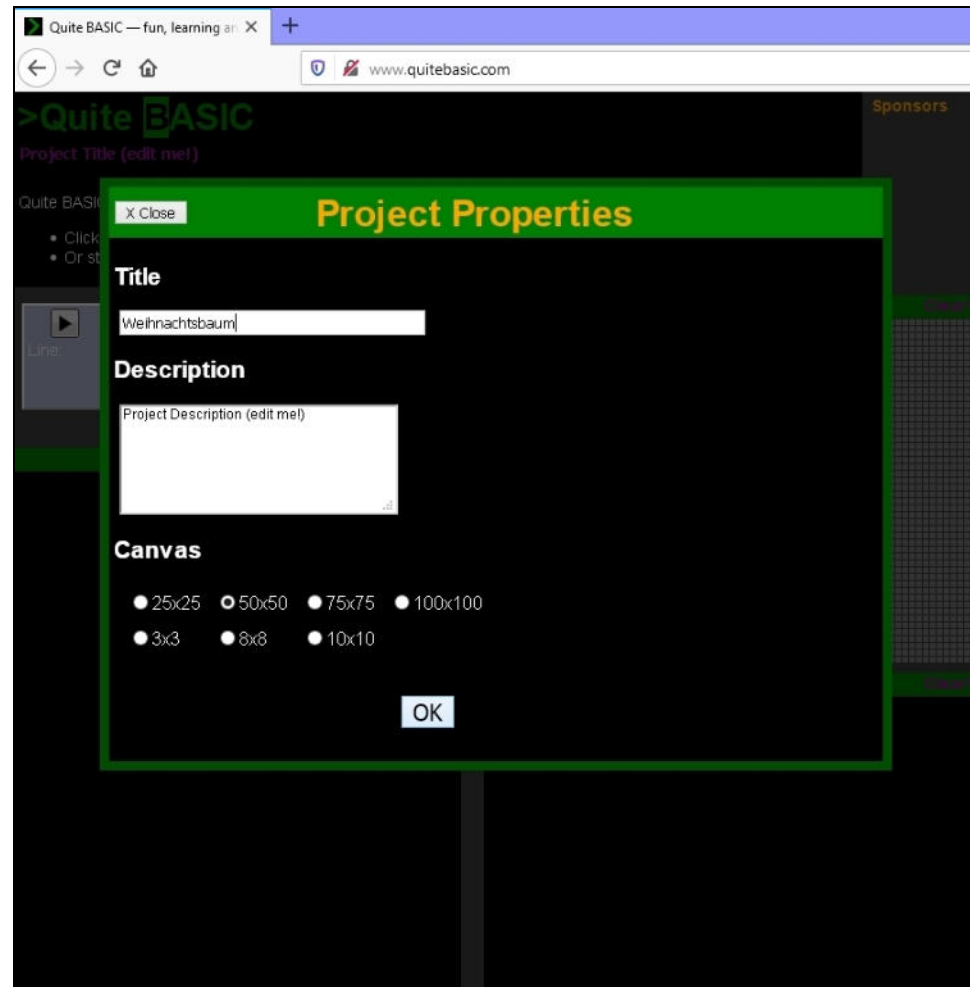
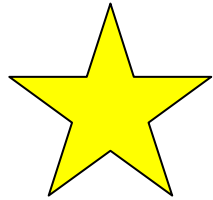
- File menu:** Open, showing 'New Project' (highlighted in green), 'Project Properties' (highlighted in orange), and 'Save Project' (highlighted in orange).
- Samples:** 'Sample programs to try and to mash up!'.
- Gadgets:** 'Publish your projects using Google Gadgets!'.
- Help:** 'Documentation'.
- BASIC Program:** A text editor containing the following code:

```
2000 CLS
2010 PRINT "This BASIC program is just a sample of
things you can do with Quite BASIC. You will see
drawing on the canvas, user input/output, and in the
program are examples of most of the supported BASIC
commands."
2020 PRINT
2100 LET R = 15
2110 LET X = 20
2120 LET Y = 20
2130 LET N = 100
2140 LET C = "green"
2150 GOSUB 5000
2160 LET R = 6
2170 LET X = 35
2180 LET Y = 30
2190 LET N = 50
2200 LET C = "red"
2210 GOSUB 5000
2220 LET R = 8
2230 LET X = 15
2240 LET Y = 40
2250 LET N = 50
2260 LET C = "blue"
2270 GOSUB 5000
2300 REM User input
2310 PRINT "Three circles, how cool is that?"
2320 PRINT "Press 1, 2, 3, 4, or 5!"
2330 LET A = GETCHAR()
2340 IF A = "1" OR A = "2" OR A = "3" OR A = "4" OR A
= "5" THEN GOTO 2370
2350 PAUSE 100
2560 GOTO 2330
2370 PRINT
2380 IF A = "1" THEN PRINT "Just one? OK, well you
should try some of the real projects -- they are
```
- Canvas:** A grid area for drawing, currently empty.
- Output:** A text area for program output, currently empty.



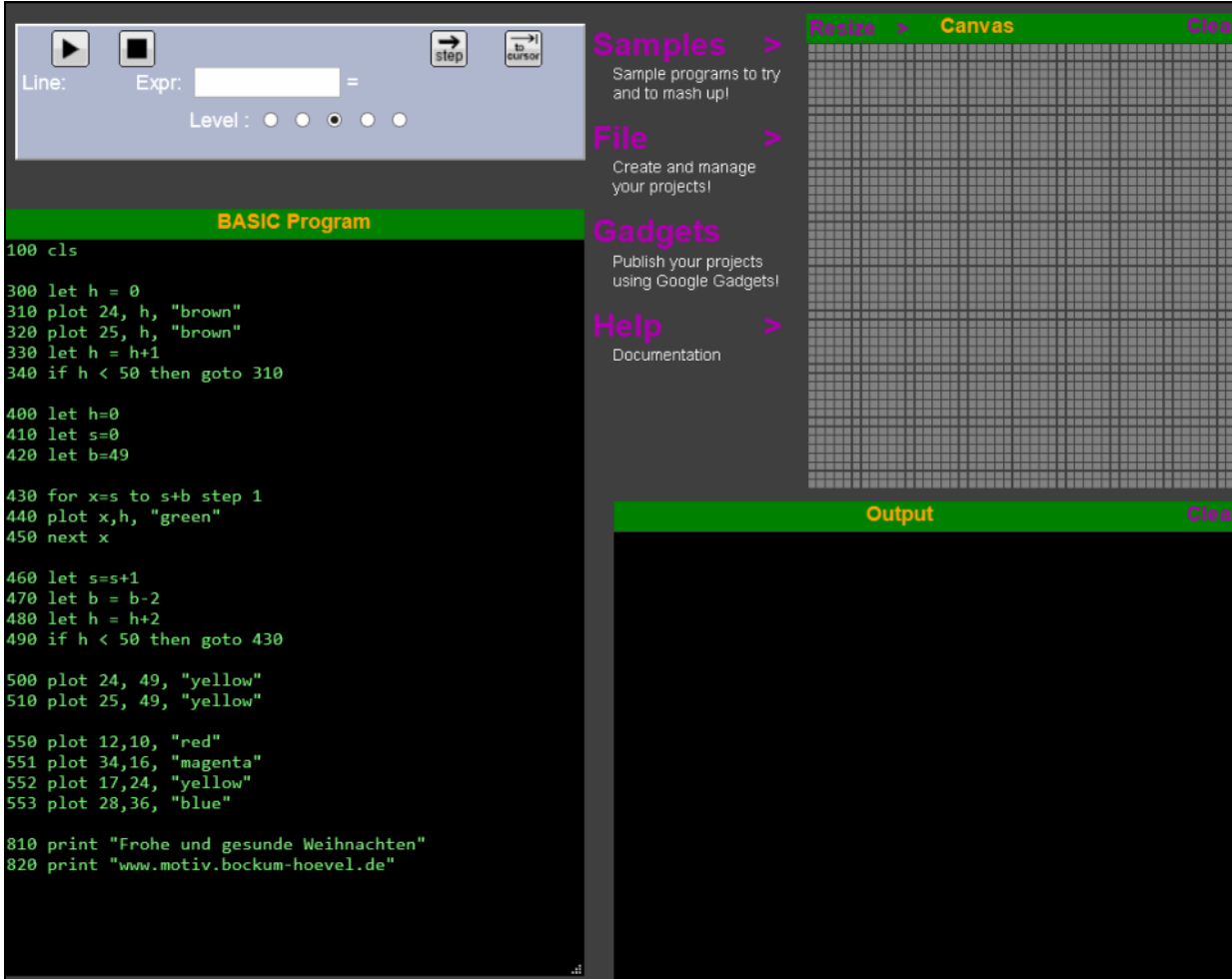
**Füllt einfach die folgende Seite wie folgt aus und drückt auf den OK-Button**

Title: „Weihnachtsbaum“ – Canvas: 50x50 – Dann „OK“



**Jetzt könnt Ihr das folgende Programm in dem Feld unter „BASIC Program“ eintippen.**

Nach dem Eintippen kann das hoffentlich fehlerfreie Programm mit dem „Play“-Button  gestartet werden.



```
100 cls
300 let h = 0
310 plot 24, h, "brown"
320 plot 25, h, "brown"
330 let h = h+1
340 if h < 50 then goto 310

400 let h=0
410 let s=0
420 let b=49

430 for x=s to s+b step 1
440 plot x,h, "green"
450 next x

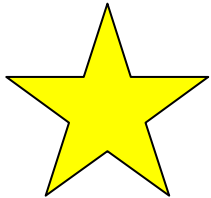
460 let s=s+1
470 let b = b-2
480 let h = h+2
490 if h < 50 then goto 430

500 plot 24, 49, "yellow"
510 plot 25, 49, "yellow"

550 plot 12,10, "red"
551 plot 34,16, "magenta"
552 plot 17,24, "yellow"
553 plot 28,36, "blue"

810 print "Frohe und gesunde Weihnachten"
820 print "www.motiv.bockum-hoevel.de"
```

Eingabe →  
(Editor)



← Grafik-  
Ausgaben

← Text-  
Ausgaben

Übrigens: „Kugeln“ gibt es in den Farben  
"red", "pink", "green", "blue", "yellow", "magenta", "cyan", "orange", "black", "white", "gray"



*Programm für das Eingabefeld („BASIC Program“)*

**Der erweiterte Programmcode  
befindet sich am Ende/im Anhang des Dokumentes  
auf der Internetseite**

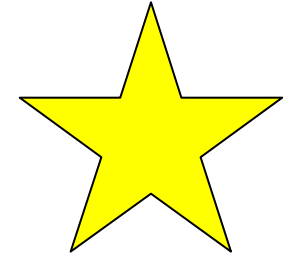
**[www.motiv.bockum-hoevel.de/kita-kalender](http://www.motiv.bockum-hoevel.de/kita-kalender)**





# Ihr habt Fragen oder benötigt Unterstützung?

Sendet uns einfach eine  
Email mit Eurer Telefonnummer an  
[motiv@bockum-hoevel.de](mailto:motiv@bockum-hoevel.de)



Tipps und Erklärungen findet Ihr auch auf der Internetseite

[www.motiv.bockum-hoevel.de](http://www.motiv.bockum-hoevel.de)



Wir wünschen allen eine  
spannende, frohe und gesunde Weihnachtszeit!

